UTG, UTG+2, UTG+3, MP1, MP2: AA AKs AQs AJs ATs A9s A8s A7s A6s A5s A4s A3s A2s AKo KK KQs KJs KTs K5s K9s K8s K7s K6s K4s K3s K2s AQo QQ QJs QTs Q9s Q8s Q7s Q5s Q3s Q2s KQo Q6s Q4s AJo QJo IJ JTs J9s J8s J7s J6s J4s ΚJo J2s TT T9s ATo KTo QTo JTo T8s T7s T₆s T5s T4s T3s T2s 99 94s 93s A9o K90 Q9o J9o T90 97s 96s 95s 92s T80 88 08A K80 Q8o J8o 980 87s 86s 85s 84s 82s A70 K70 Q7o J7o T70 970 870 77 74s 72s 860 65s Q60 J60 T60 960 76o 66 64s 63s A60 K60 62s T50 54s 53s 52s A5o K5o Q5o J5o 950 850 75₀ 650 T40 940 840 740 540 43s 42s A40 K4o Q4o J4o 640 930 32s K3o Q3o J3o T30 830 730 530 430 A30 630 A20 K2o Q2o J2o T2o 92o 820 720 620 520 420

Aus UTG bis MP2 wird jede Hand, wenn alle vor uns gefoldet haben, für 4bb geraist.

MP3, CO:

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	П	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	К9о	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K80	Q80	J8o	T80	980	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	К7о	Q7o	J7o	T70	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A60	K60	Q60	J60	T60	960	860	760	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K50	Q5o	J5o	T50	950	85o	75o	650	55	54s	53s	52s
A4o	K40	Q40	J40	T40	940	840	740	640	540	44	43s	42s
АЗо	КЗо	Q3o	J3o	ТЗо	930	830	730	630	530	430	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	920	820	720	620	520	420	320	22

Aus MP3 bis CO wird jede Hand, wenn alle vor uns gefoldet haben, für 3bb geraist.

BTN, SB:

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	ΚQο	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	Юo	QJ ₀	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
АТо	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A90	K90	Q90	J90	T90	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A80	K8o	Q80	J80	T80	980	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A70	K70	Q70	J70	T70	970	870	77	76s	75s	74s	73s	72s
A60	K60	Q60	J60	T60	960	860	760	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K50	Q50	J50	T50	950	850	750	650	55	54s	53s	52s
A40	K40	Q40	340	T40	940	840	740	640	540	44	43s	42s
A30	K30	Q30	J30	T30	930	830	730	630	530	430	33	32s
A2o	K20	Q20	J20	T20	920	820	720	620	520	420	320	22

Aus dem *BTN* wird jede Hand, wenn alle vor uns gefoldet haben, für **2bb** geraist. Aus dem **SB** wird jede Hand, wenn alle vor uns gefoldet haben, für **3bb** geraist.

3B:												
AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
АЈо	КЈо	QJo	33	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	II	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A90	K90	Q90	J90	T90	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A80	K80	Q80	J80	T80	980	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A70	K70	Q70	J70	T70	970	870	77	76s	75s	74s	73s	72s
A60	K60	Q60	J60	T60	960	860	760	66	65s	64s	63s	62s
A50	K50	Q50	J50	T50	950	850	750	650	55	54s	53s	52s
A40	K40	Q40	J40	T40	940	840	740	640	540	44	43s	42s
АЗо	K30	Q30	J30	T30	930	830	730	630	530	430	33	32s
A20	K20	Q20	J20	T20	920	820	720	620	520	420	320	22

Und das bedeuten die Farben:

Anmerkung zu Limpern: Hälst du eine Hand die du nach Limpern raisen darfst, dann raist du diese für 4bb + 1bb für jeden Spieler der vor dir gelimpt hat.

Grüne Hände sind die schwächsten Hände in deinem Spiel. Du benutzt sie vor allem mit dem Gedanken die Blinds zu stehlen. Du spielst sie wenn vor dir noch Niemand in die Hand eingestiegen ist.

Du spielst diese Hände nicht mehr, ...

- ... falls es vor dir eine Erhöhung gab
- ... falls vor dir ein Spieler mit einem Limp in die Hand eingestiegen ist
- Ausnahme: Du sitzt im SB und hälst 22-99, dann limpst du ebenfalls nur mit.
- ... falls es nach dir eine weitere Erhöhrung gab

Blaue Hände sind bereits besser als die Hände, die deine Gegner im Schnitt Preflop callen. Dementsprechend spielst du sie,

- ... falls vor dir noch Niemand in die Hand eingestiegen ist.
- ... falls vor dir Spieler mit einem Limp in die Hand eingestiegen sind.

Ausnahme: Du sitzt im SB und hälst 22-99, dann limpst du ebenfalls nur mit.

Du spielst diese Hände nicht mehr,

- ... falls es vor dir bereits eine Erhöhung gab außer im BB da spielst du Gelb/Blau markierte Hände wie "Gelbe Hände" weiter.
- ... falls es nach dir eine weitere Erhöhung gab.

Rote Hände sind deine stärksten Hände und du spielst diese,

- ... falls vor dir noch Niemand in die Hand eingestiegen
- ... falls vor dir Spieler mit einem Limp in die Hand eingestiegen sind.
- ... falls es vor dir bereits eine Erhöhung gab und du
- AKs/AKo/QQ hast mit einer weiteren Erhöhung auf den 3,5fachen Betrag und für jeden Caller des ursprünglichen Raises das 1fache, wenn der Gegner aus MP3 oder später erhöt hat, sonst Callst du nur!
- AA/KK hast mit einer weiteren Erhöhung auf den 3,5fachen Betrag der ersten Erhöhung und für jeden Caller des ursprünglichen Raises auf das 1fache.
- ... falls es danach weitere Erhöhungen gibt mit einer weiteren Erhöhung auf das 3fache, auf alles weitere gehst du direkt All-in!

Gelbe Hände kommen nur im Big Blind vor. Diese Hände sind stark genug um sie gegen Steals zu callen. Du spielst diese Hände, ...

- ... falls es vor dir eine Erhöhung gab aus CO bis SB
- Du kannst diese Hände nicht mehr spielen,
- ... falls es vor dir mehr als eine Erhöhung gab oder die Erhöhung aus UTG-MP3 kommt.

Call20 Regel: Paare haben eine ganz besondere Eigenschaft. Du kannst sehr versteckt einen Drilling mit Ihnen am Flop treffen. Darum kannst du Paare Limpen sobald vor dir schon mindestens 1 Spieler ebenfalls gelimpt hat. Gegen eine Erhöhung callst du, falls du UND dein Gegner noch mindestens das 20fache des zu Callenden Betrages besitzen. Diese Regel tritt nur in Kraft, wenn wir das Paar laut der Farben in den Chart NICHT weiterspielen dürften, sonst spielen wir das Paar einfach wie im Chart beschrieben!

Minraise-Regel: Wirst du Preflop geminreraist, kannst du grundsätzlich alle Hände, die du geraist hast callen. Dein Gegner gibt dir einen guten Preis um den Flop zu sehen und du muss später die Hand nur sehr selten gewinnen um profitabel zu spielen.

Wurde vor die auf 2bb geminraist, dann behandelst du diesen Minraise wie 2 Limper!