FGC Update 1

Der Spieleablauf

**Runde 1:**

**Toybox Turbos (PC, X360, PS3)**

**-Es wird je nachdem auf beiden Beamern glechzeitig gespielt oder nur auf Einem**

**-Gespielt wird zu viert gegeneinander**

**-Weiter kommt wer nach dem ersten Rennakt auf dem ersten oder zweitem Platz ist**

**Einstellungen**

**-Multiplayer**

**-Lokales Match**

**-Strecke Zuf.**

**-Fahrzeugkat. Zuf.**

**-Waffen Chaos**

**-Luftschlag Deaktiviert**

**-Kameratyp Standart**

**Runde 2:**

**Geometry Wars 3 (alle bis auf Big N)**

**-Es spielen alle vier gleichzeitig**

**-Es werden zwei Runden gespielt die Punkte werden zusammengezählt**

**-Die beiden ersten kommen weiter**

**Einstellungen**

**-Multiplayer**

**-Lokaler Co-op**

**Runde 3:**

**Banana Mario**

**-Es wird Super Mario mit Bananen gespielt**

**-Die Bananen liegen in einer Reihe und die Spieler wissen nicht welche was macht**

**-Jeder spielt eine Runde bis er stirbt, die Zeit die er dafür braucht wird gestoppt**

**-Dannach muss der Verlierer aus drei Muffins auswählen, einer davon ist der Todesmuffin (Senf oder sowas), derjenige der denn erwischt hat verloren**