



## Pflichtteil

### Aufgabe 1

(2 VP)

#### ► Erste Ableitung von $f$ bilden

$$f'(x) = 5 \cdot (\sin(x) + 7)^4 \cdot \cos(x)$$

### Aufgabe 2

(2 VP)

#### ► Stammfunktion von $f$ bestimmen

$$F(x) = \frac{1}{2}e^{4x} - \frac{3}{x}$$

### Aufgabe 3

(3 VP)

#### ► Gleichung lösen

Es folgen die Lösungen  $x_1 = \frac{1}{2}\pi$  und  $x_2 = \frac{3}{2}\pi$ .

### Aufgabe 4

(4 VP)

#### ► Gemeinsame Punkte bestimmen

Es folgen die beiden Schnittpunkte  $S_1(2 | 1)$  und  $S_2(-\frac{1}{2} | -4)$ .

Die beiden Graphen schneiden sich im Punkt  $S_1$  senkrecht.

### Aufgabe 5

(5 VP)

#### a) ► Zuordnung der Graphen begründen

Versuche, die Funktion  $f$  mit Abbildung 2 über eine einfache Eigenschaft von  $f$  in Verbindung zu setzen. Eine Möglichkeit ist z.B. den Funktionswert an der Stelle  $x = 0$  zu berechnen und mit den Graphen zu vergleichen:

$$f(0) = 0^3 - 3 \cdot 0 - 2 = -2$$

Damit folgt: Der Graph von  $f$  verläuft auf jeden Fall durch den Punkt  $P(0 | -2)$ . Ein Vergleich mit den Abbildungen zeigt: Nur der Graph in Abbildung 2 verläuft durch diesen Punkt. Also muss das Schaubild in Abbildung 2 zur Funktion  $f$  gehören.

#### b) ► Graphen zuordnen

##### 1. Schritt: Funktion $g$ einem Graphen zuordnen

Funktion  $g$  gehört zum Schaubild in Abbildung 4. Dabei ist  $a = 2$ .

##### 2. Schritt: Funktion $h$ einem Graphen zuordnen

Funktion  $h$  gehört zum Schaubild in Abbildung 3. Dabei ist  $b = -\frac{1}{2}$ .

#### c) ► Funktion $k$ bestimmen

$$k(x) = f(x) + 3 = x^3 - 3x + 1$$



## Aufgabe 6

(3 VP)

### ► Schnittgerade der Ebenen

Die Schnittgerade der beiden Ebenen hat die Gleichung  $g : \vec{x} = \begin{pmatrix} 3 \\ 8 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$

## Aufgabe 7

(4 VP)

### a) ► Besondere Lage der Ebene $E$

Die Ebene  $E$  verläuft parallel zur  $x_2$ -Achse.

### b) ► Spiegelpunkt von $A$ an $E$

Der Spiegelpunkt  $A'$  hat die Koordinaten  $A'(7 \mid 1 \mid -3)$ .

## Aufgabe 8

(3 VP)

### ► Verfahren beschreiben

$g$  liegt in  $E$ . Gesucht ist die Gleichung einer Geraden  $h$ , die ebenfalls in  $E$  liegt und senkrecht zu  $g$  steht. Wir wollen mit  $\vec{n}$  den Normalenvektor der Ebene bezeichnen und nehmen an, dass für  $g$  gilt:  $g : \vec{x} = \vec{p} + t \cdot \vec{u}$ .

Unsere Gerade  $h$  soll eine Gleichung der Form  $h : \vec{x} = \vec{q} + r \cdot \vec{v}$  bekommen.

Du kannst so vorgehen:

- Betrachte den Richtungsvektor  $\vec{u}$  der Geraden  $g$  und den Normalenvektor  $\vec{n}$  der Ebene  $E$ . Die beiden Vektoren stehen senkrecht aufeinander, weil  $g$  in der Ebene liegt und  $\vec{n}$  senkrecht auf  $E$  und damit auch senkrecht auf  $g$  steht.
- Überlege nun, welche Eigenschaften der Richtungsvektor  $\vec{v}$  der Geraden  $h$  erfüllen muss. Er muss zum einen senkrecht auf den Vektor  $\vec{u}$  sein, damit  $h$  senkrecht zu  $g$  ist. Gleichzeitig muss er auch senkrecht zu  $\vec{n}$  sein, damit  $h$  in der Ebene  $E$  liegt. Gesucht ist also ein Vektor, der sowohl senkrecht auf  $\vec{n}$  als auch auf Vektor  $\vec{u}$  steht.
- Diesen kannst du z.B. mit dem Kreuzprodukt berechnen:  $\vec{v} = \vec{n} \times \vec{u}$ . Dieser Vektor  $\vec{v}$  steht dann parallel auf  $\vec{u}$  und  $\vec{n}$ .
- Bilde nun eine Gerade  $h$ , welche den gleichen Stützvektor wie die Gerade  $g$  hat und den Vektor  $\vec{v}$  als Richtungsvektor.  $\vec{v}$  haben wir so bestimmt, dass er senkrecht auf  $\vec{n}$  steht. Also liegt die Gerade  $h$  in der Ebene. Zugleich haben wir  $\vec{v}$  so bestimmt, dass er senkrecht auf  $\vec{u}$  steht. Also liegt  $h$  in der Ebene  $E$  und ist senkrecht auf Gerade  $g$ .

Somit erhalten wir zuletzt die Gleichung  $h : \vec{x} = \vec{p} + r \cdot (\vec{n} \times \vec{u})$ .



## Wahlteil IAufgabe I 1

a) ► **Koordinaten des nördlichsten Punktes**

(6 VP)

$$P(0, 53 \mid 3, 31)$$

► **Abstand von M und P**

$$d(M, P) \approx 2,86$$

► **Übergang von Linkskurve in Rechtskurve**

$$W(-1 \mid 2, 6).$$

► **Übergang der Umgehungsstraße in die Ortsdurchfahrt**

$$f'(-3) = m.$$

$$m = \frac{-1 - 2}{3 - (-3)} = \frac{-3}{6} = -\frac{1}{2}$$

$$f'(-3) = -0,3 \cdot (-3)^2 - 0,6 \cdot (-3) + 0,4 = -\frac{1}{2}$$

Somit gilt  $f'(-3) = -\frac{1}{2}$ , sodass die Straßen ohne Knick in einander übergehen.

b) ► **Größe des Gebiets bestimmen**

(4 VP)

$$A_u = 10,8 \text{ FE.}$$

► **Prozentualen Anteil bestimmen**

Es liegen 67,3% der Fläche außerhalb des Gemeindegebiets.

c) ► **Punkt auf der Umgehungsstraße**

(4 VP)

$$Q(2 \mid 2).$$

d) ► **Zeitpunkt der parallelen Fahrtrichtung bestimmen**

(4 VP)

Der Graph von  $f$  besitzt nur an der Stelle  $x_2 = 1$  eine Tangente, die parallel zur Geraden, die die Ortsdurchfahrt beschreibt, verläuft.

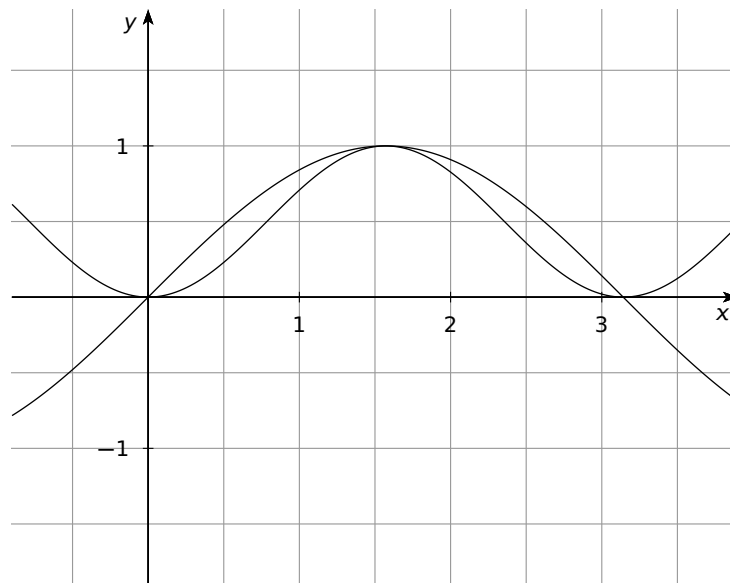
► **Größter Abstand der Ortsdurchfahrt von der Umgehungsstraße**

$$d(U, R) \approx 2,862$$

## Aufgabe I 2

a) ► Graphen von  $f$  und  $g_1$  skizzieren

(6 VP)



► Periode von  $f$  angeben

$$\rho = \pi$$

► Amplitude von  $f$  angeben

$$A = \frac{1}{2}$$

► Stellen des größten Unterschiedes

$$x_1 \approx 0,524; x_2 \approx 2,618.$$

$$y_1 = y_2 = 0,25$$

b) ► Schnittwinkel im Ursprung

(6 VP)

$$t = 1$$



► Gleichheit der Flächen bestimmen

$$t = \frac{\int_0^{\pi} \sin(x)^2 dx}{\int_0^{\pi} \sin(x) dx}$$

$$\frac{\int_0^{\pi} (\sin(X)^2) dX}{\int_0^{\pi} \sin(X) dX} = 0.7853981634$$

$$t \approx 0,785$$

c) ► Spiegelung der Funktion  $g_1$

(6 VP)

$$q(x) = -\sin(x) + 4$$

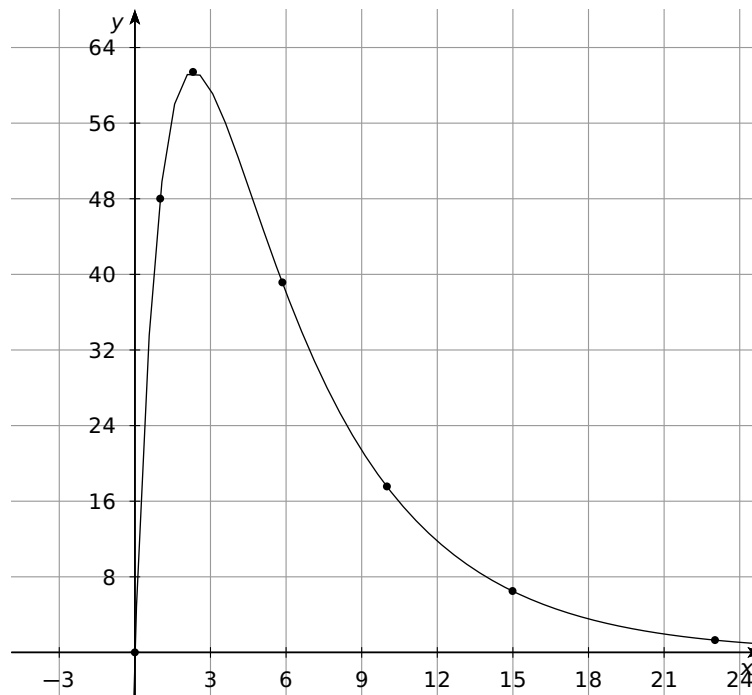
► Rotation von  $K$  um  $h$

$$903,86 \text{ cm}^3 = 903,86 \text{ ml} < 1 \text{ l}$$

### Aufgabe I 3

a) ► **Graphen von  $f$  skizzieren**

(7 VP)



► **Wirkzeit des Medikaments**

$0,63 \leq x \leq 6,3$ .

► **Stärkste Ab- bzw. Zunahme bestimmen**

Es ergeben sich die maximale Zunahme an der Stelle  $t = 0$  und die maximale Abnahme an der Stelle  $t \approx 4,62$ .

► **Durchschnittliche Wirkstoffmenge im Blut**

Die durchschnittliche Menge beträgt 35,71 mg.

b) ► **Langfristige Wirkstoffmenge im Blut bestimmen**

(7 VP)

Es ergibt sich eine langfristige Wirkstoffmenge im Blut von 80 mg.

► **Ständige Zunahme der Wirkstoffmenge begründen**

$$g'(t) = 80 \cdot (0,05 \cdot e^{-0,05 \cdot t})$$

$$80 > 0; 0,05 > 0; e^{-0,05 \cdot t} > 0; \quad t \geq 0$$

$$g'(t) > 0; \quad t \geq 0$$

► **Zeitpunkt bestimmen**

$$t \approx 27,73$$

► **Zeitraum der Änderung um 30 mg bestimmen**

$$6,80 \leq t \leq 21,80$$



c) ► **Differentialgleichung des beschränkten Wachstums angeben**

(4 VP)

$$g'(t) = 0,05 \cdot (80 - g(t))$$

► **Konstante Zufuhr bestimmen**

$$4 \frac{\text{mg}}{\text{min}}.$$

► **Wirkstoffmenge pro Minute bestimmen**

$$4,5 \frac{\text{mg}}{\text{min}}$$

## Wahlteil IIAufgabe II 1

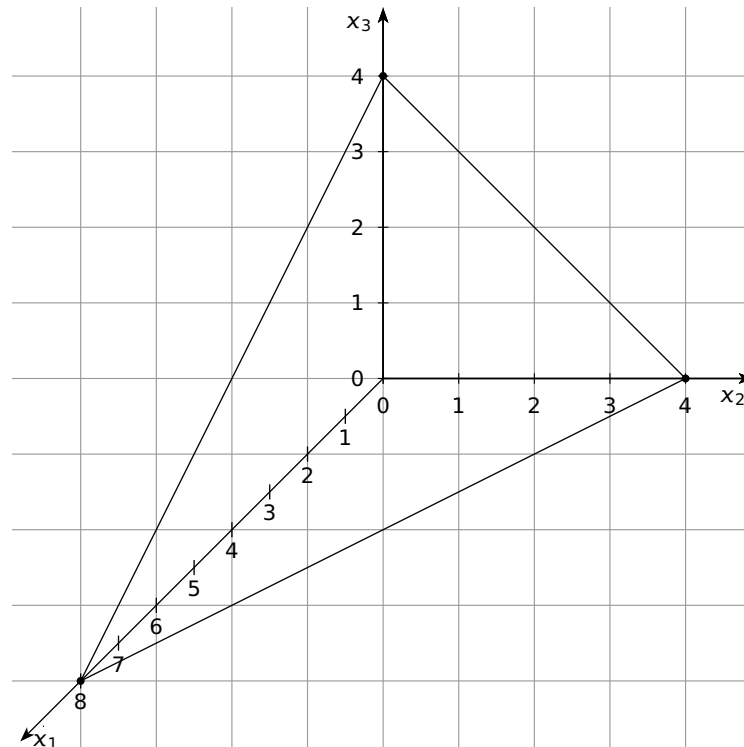
a) ► **Koordinatengleichung von  $E$**

(4P)

Die Koordinatengleichung von  $E$  lautet:

$$x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 8.$$

► **Darstellung der Ebene  $E$  im Koordinatensystem**



► **Schnittwinkel von  $E$  mit der  $x_1$ -Achse**

Der Schnittwinkel mit der  $x_1$ -Achse ergibt sich zu

$$\alpha \approx 19,4712^\circ.$$

b) ► **Nachweis, dass das Dreieck  $\triangle ABP$  gleichschenkelig ist**

(6P)

Ein Dreieck ist gleichschenkelig, wenn zwei seiner Seiten gleich lang sind. Die Seitenlängen von  $\triangle ABD$  kannst du über die Länge der Verbindungsvektoren, also von  $\overrightarrow{AB}$ ,  $\overrightarrow{AP}$  und  $\overrightarrow{BP}$  der einzelnen Seiten berechnen.

$$l_{AB} = \sqrt{(-4)^2 + 2^2 + 0^2} = \sqrt{20}$$

$$l_{AP} = \sqrt{(-3)^2 + (-1)^2 + 2,5^2} = \sqrt{16,25}$$

$$l_{BP} = \sqrt{1^2 + (-3)^2 + 2,5^2} = \sqrt{16,25}$$

Die Seiten  $AP$  und  $BP$  sind gleich lang, damit ist gezeigt: Das Dreieck  $\triangle ABP$  ist gleichschenkelig.





► **Koordinaten von C und D**

Die Koordinaten von C und D lauten:

$$C(0 \mid -1 \mid 5) \quad \text{und} \quad D(4 \mid -3 \mid 5).$$

► **Koordinaten der Pyramidenspitzen**

Die Spitzen der Pyramiden haben die Koordinaten

$$S_1(7 \mid 8 \mid 10, 5) \quad \text{und} \quad S_2(-1 \mid -8 \mid -5, 5).$$

- c) ► **Punkte auf der  $x_1$ -Achse, die ein rechtwinkliges Dreieck mit A und B bilden** (3P)

Die Koordinaten der gesuchten Punkte lauten:

$$N_1(5 \mid 0 \mid 0) \quad \text{und} \quad N_2(3 \mid 0 \mid 0).$$

- d) ► **Prüfung, ob der Punkt R sich innerhalb des Kegels befindet** (3P)

Der Abstand des Punktes R von der  $x_3$ -Achse ist kleiner als der Radius  $r$  des Kegelschnitts in der Höhe  $x_3 = 3$ . Damit befindet sich R im Kegel.



## Aufgabe II 2

- a) ► **Bewegung in einer Minute bestimmen**

(4 VP)

$$d \approx 112,25$$

- **Merkmal, dass sich  $U_1$  von der Meeresoberfläche entfernt**

Der Richtungsvektor der Geraden besitzt eine negative  $x_3$ -Koordinate, sodass die Gerade ins negative strebt, während die Meeresoberfläche mit  $x_3 = 0$  beschrieben werden kann.

- **Winkel zwischen der Meeresoberfläche und der Route von  $U_1$**

$$\beta = 15,5^\circ.$$

- b) ► **Geschwindigkeit von  $U_2$  bestimmen**

(4 VP)

$$v = 210 \frac{\text{m}}{\text{min}}$$

- **Begründung, dass die Gerade die Bewegung von  $U_2$  beschreibt**

$$\text{Stützvektor} \hat{=} \vec{OA}$$

$$\text{Richtungsvektor} \hat{=} \frac{1}{3} \cdot \vec{OA}$$

- **Zeitpunkt gleicher Tiefe feststellen**

$$t = 3,4$$

- c) ► **Abstand der U-Boote bei Beobachtungsbeginn**

(4 VP)

$$d(A, X) \approx 128,41$$

- **Einhaltung des Mindestabstands prüfen**

Es gilt  $d_{\min} = 123,20 > 100$ . Somit wird der Mindestabstand zwischen den U-Booten immer eingehalten.